

# WEDSTRIJDREGLEMENT

## A. Algemene Spelregels

1. De spelers zorgen voor eigen darts. De lengte van een dart bedraagt maximaal 30,5 centimeters. Het gewicht van de dart is maximaal 50 gram. De dart moet bestaan uit een punt in de vorm van een naald, welke vast zit in de barrel. Aan het eind van de barrel zit de shaft met de flight, bestaande uit maximaal vier onderdelen (shaft, top, flight, protector).
2. De spelers hebben het recht de hoogte van het dartbord en de afstand tot de oche te laten controleren.
3. Het officiële wedstrijd dartbord moet voldoen aan de volgende eisen:
  - a. in goede staat zonder beschadigingen
  - b. volkomen vlak
  - c. de draden moeten goed zichtbaar zijn
  - d. de nummering aanwezig en op de juiste wijze aangegeven
  - e. de dubbel twintig moet rood zijn
4. De roos van een dartbord moet zich op een hoogte van 173 centimeters bevinden (plus of min 1 centimeter), verticaal gerekend ten opzichte van de oche.
5. De oche is een werpdrempel op de vloer van minimaal 61 cm lang en 3,8 cm hoog, waarvan de achterkant zich bevindt op 237 cm, horizontaal gerekend ten opzichte van de voorkant van het dartbord. Deze oche dient goed vast te liggen. De dartbaan dient ter hoogte van de oche tenminste 140 cm breed te zijn. Er mogen zich op de baan geen obstakels bevinden.
6. De spelers moeten tijdens de partij op de hoogte kunnen zijn van de score. Deze wordt aangetekend op een scorebord dat duidelijk voor de spelers opgehangen moet zijn, bij voorkeur naast het dartbord.
7. Het dartbord moet voorzien zijn van een goede verlichting welke moet worden geleverd door spots.
8. De partijen moeten worden gespeeld zoals de wedstrijdformulieren van de D.V.G.T. dat aangeven.
9. De wedstrijd dient aan te vangen om 20.00 uur. Op dit tijdstip dienen er minimaal 3 personen van beide teams aanwezig te zijn. De resterende personen dienen voor 21.00 uur aanwezig te zijn.
10. Alle spelers en teams dienen zich te houden aan het reglement en aan eventueel aanvullende regels zoals omschreven in/op deelnameformulieren, programma's e.d..
11. Een tegenstander moet zich tenminste 50 centimeters achter de speler, die op dat moment aan de beurt is, bevinden. Tevens dienen tegenstanders en toeschouwers naast de baan voldoende ruimte te laten.
12. Van spelers en/of omstanders wordt verwacht dat zij de werpende speler beslist niet hinderen (bijvoorbeeld toeroepen hoe of wat gegooid moet worden, overdreven roken, enz.).
13. In de competitie begint het uit spelende team elke partij gedurende de tweede en derde competitieronde. De eerste wedstrijd in de anderhalve competitie wordt voorafgaand aan de eerste single "gebulld". Dit bepaalt wie de eerste single begint, waarna er om en om wordt begonnen. Dit geldt niet voor de PLAY OFF.
14. Alle prijzen die aan een speler of team worden uitgereikt mogen worden behouden, met uitzondering van de wisselbeker. Deze moet na één jaar ingeruild worden.

15. Spelers dienen zich te houden aan de wijzigingen die aangebracht worden door bestuursleden. Deze wijzigingen worden aan de teamleiders doorgegeven. Grote wijzigingen worden besproken tijdens de algemene ledenvergadering.
16. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur.

## **B. De Worp**

1. Alle darts moeten bovenhands geworpen worden, met en uit de hand van de speler.
2. Een worp bestaat uit 3 darts, tenzij met minder dan 3 darts gefinisht kan worden.
3. Een dart die over de oche valt, nadat de worp is ingezet, wordt als geworpen beschouwd.

## **C. Deelname Competitie**

1. Deelname aan de competitie is uitsluitend mogelijk voor teams van minimaal 4 personen en maximaal 10 geregistreerde spelers. Er mag niet van team worden gewisseld, tenzij bij hoge uitzondering door het bestuur anders wordt beslist. Een speler wisselt in dit geval uitsluitend op de helft van de competitie en dient in dezelfde poule uit te komen.
2. Indien de absolute meerderheid van de leden van een team onder een andere of dezelfde naam in dezelfde of een andere speelgelegenheid wenst te spelen, behouden de spelers die deze wijziging wensen, hun plaats in de poule waarin zij spelen.
3. Is er geen absolute meerderheid van de leden van een team en de stemmen staken, dan geldt de uitgebrachte stem van de teamcaptain voor twee stemmen.
4. Blijkt bij inschrijving voor een nieuw seizoen het team niet te bestaan uit de meerderheid van de geregistreerde spelers van het afgelopen seizoen, dan wordt het team bij inschrijving beschouwd als een nieuw team.
5. Een team dat zich als nieuw team inschrijft, start de competitie in de laagste poule. Betreft het spelers die al bekend zijn bij de competitieleiding, dan kan deze anders beslissen.
6. Een team stelt zelf een geregistreerde speler aan als teamleider, welke geacht wordt aan de uit deelname aan de competitie voortvloeiende verplichtingen van het team te voldoen.
7. Opstelling in een gewenst team geschiedt uitsluitend met toestemming van de teamleider van dat team.
8. Deelname aan de competitie of wedstrijden in welke vorm dan ook, kan pas geschieden nadat de contributie of het inschrijfgeld is voldaan.
9. Als men leden toe wil voegen aan een team tijdens de competitie, dan is men verplicht alle gegevens van betreffende persoon vooraf door te geven aan de competitieleider. Tevens dient de contributie betaald te zijn alvorens de speler kan deelnemen. **Let op: nieuwe leden kunnen uitsluitend toegevoegd worden aan een team tot op de helft van de competitie.**
10. **Promotie/degradatie;** Elk jaar tijdens de algemene ledenvergadering zal de promotie/degradatie regeling bekend worden gemaakt.
11. **Play off;** Elk jaar tijdens de algemene ledenvergadering zal de play off regeling bekend worden gemaakt.

## D. Wedstrijden

1. In poule 1 worden de wedstrijden als volgt gespeeld:
  - singlepartijen best of 5 legs
  - dubbelpartijen best of 5 legs
  - teamronde 1 leg 1001
2. In poule 2 worden de wedstrijden als volgt gespeeld:
  - singlepartijen best of 5 legs
  - dubbelpartijen best of 5 legs
  - teamronde 1 leg 1001

## E. Teams

1. Een speler mag slechts voor 1 team geregistreerd staan.
2. Naamswijziging en/of wisseling van speelgelegenheid is pas na toestemming van het bestuur toegestaan.
3. Een team mag tijdens een wedstrijd gebruik maken van 2 invallers, welke op het wedstrijdformulier worden vermeld. De wisselers moeten geregistreerd zijn als speler van het team. De wissels kunnen pas na de singles worden ingezet.
4. De speler die door de invaller is vervangen, mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd.
5. De aankondiging om gebruik te willen maken van een invaller dient tussen de partijen door te geschieden.
6. Er kan in geen enkel geval dezelfde dubbelpartijen gespeeld worden. Bij het toepassen van wissels zal het thuis spelend team voorrang krijgen bij het wisselen.

## F. Afwezigheid

1. Een wedstrijd kan worden aangevangen met een onvolledig team. (zie ook punt 5)
2. Een team kan maximaal een half uur te laat komen voor een wedstrijd. Hiervan dient dan wel melding te zijn gemaakt bij de tegenpartij. Indien dit niet het geval is, dan krijgt het team dat niet is komen opdagen **10 strafpunten**. Vervolgens wordt de wedstrijd alsnog ingehaald.
3. Afmelden van een wedstrijd dient 24 uur voor aanvang van de wedstrijd te geschieden bij de competitieleider.
4. Verzetten van wedstrijden is in principe verboden. Echter indien de beide captains onderling tot een compromis komen, moet de wedstrijd online door beide captains worden uitgesteld. Een team dat reeds een wedstrijd heeft verzet, mag/kan niet nog een wedstrijd verzetten.  
Een uitgestelde wedstrijd dient binnen 4 speelweken te worden ingehaald. Als er geen datum gevonden kan worden zal het bestuur een datum vaststellen. Kunnen beide teams niet, dan wordt de uitslag op 0-0 bepaald.

In de laatste 4 speelweken mogen er geen wedstrijden meer verzet worden en dienen alle voorliggende wedstrijden gespeeld te zijn. Is dit niet het geval, dan worden alle op dat moment niet gespeelde wedstrijden op 0-0 bepaald.

In bijzondere gevallen beslist het bestuur.

5. Bij een tekort aan spelers kan een team een wedstrijd met 3 personen uitspelen. Het team verliest dan het betreffende punt van de manco speler in de singles. In de dubbelpartijen speelt één speler tegen twee spelers, hetgeen dus 3 tegen 6 pijlen betekent. In de teamronde wordt dus 3 tegen 4 gespeeld ofwel 9 tegen 12 pijlen.
6. Een team dat drie maal voor een vastgestelde competitiewedstrijd afwezig is geweest, wordt uit de competitie genomen.
7. Alle door het uit de competitie gezette team gespeelde wedstrijden worden op 0-0 verklaard.
8. Beide teamleiders zijn verantwoordelijk voor een correct ingevuld wedstrijdformulier. Hiervoor kunnen beide teams dan ook verantwoordelijk worden gesteld.
9. In geval frauduleuze handeling worden gesignaleerd ten aanzien van wedstrijdformulieren dient de competitieleider een klacht in bij het bestuur.
10. Een speler is tevens ongerechtigd aan de competitie deel te nemen wanneer hij/zij geschorst is.
11. Het team waarin een niet gerechtigde speler mee speelt, verliest het aantal punten in die betreffende wedstrijd behaald. Tevens kan de competitieleider een klacht indienen bij het bestuur. De tegenpartij krijgt ook geen punten wegens het onjuist invullen van het wedstrijdformulier.

## **G. Wedstrijdformulieren**

1. Alleen door de D.V.G.T. uitgegeven wedstrijdformulieren zijn geldig.
2. Beide teamleiders moeten voor aanvang van de wedstrijd de namen van de spelers op het wedstrijdformulier invullen.
3. Aan het eind van de wedstrijd wordt het formulier volledig ingevuld en door beide teamleiders ondertekend. Indien een formulier niet volledig of onjuist is ingevuld, worden er geen punten toegekend.
4. Wedstrijdformulieren dienen iedere speelweek voor woensdagavond 23.00 uur naar speeldata te worden verwerkt door beide captains in het teambeheer. Mocht een teamcaptain hierbij in gebreke blijven, ook voor het te laat invullen, krijgt zijn team strafpunten in mindering op het totaal aantal behaalde punten. Bij in gebreke blijven krijgt men 2 strafpunten  
Heeft een team 12 of meer strafpunten, dan wordt het team onherroepelijk uit de competitie gezet.
5. Bij het invullen in het teambeheer dient een 180 score, finish van 100 of meer en 15 darters of beter eveneens te worden ingevuld.

## **H. Scheidsrechter / Wedstrijdofficial**

1. Het opschrijven van de score wordt uitgevoerd door één of meerdere scheidsrechters, die worden geleverd door het thuisspelende team. Er mag elektronisch geteld worden

- indien hier beide partijen overeenstemming over bereiken voor aanvang van de wedstrijd.
2. Tijdens het werpen van de darts blijft de scheidsrechter onbeweeglijk staan. Hij/zij mag geen aanwijzingen geven.
  3. Een speler mag op elk moment van zijn beurt aan de scheidsrechter vragen wat hij/zij heeft gegooid en/of hoeveel nog gegooid moet worden. De scheidsrechter mag echter beslist niet zeggen hoe de speler kan finishen.
  4. De score mag pas geschreven worden nadat de speler zijn 3 darts geworpen heeft.
  5. Op het moment dat de derde dart het bord raakt, wordt de score geteld door het hardop uitspreken van de score door de scheidsrechter of door het hardop uitspreken van “telt”, waarna de score kan worden opgeteld. Alle daarvoor uitgekete en/of uitgevallen darts tellen niet mee in de score.
  6. Een dart die van het bord ketst, of er uit valt, wordt niet opnieuw geworpen.
  7. Een dart telt als de punt in het bord zit.
  8. De “bed” die telt, is degene waar de dart binnendringt.
  9. Nadat de darts uit het bord zijn genomen, is geen beroep mogelijk op de behaalde score.
  10. Beroep op een telfout is alleen mogelijk indien de fout nog zichtbaar is op het scorebord.
  11. De scheidsrechter let uiteraard op het zich correct houden aan de werpafstand. Indien een speler zich na een waarschuwing niet aan de officiële werpafstand houdt, kan de scheidsrechter de worp ongeldig verklaren. Deze worp mag niet worden overgespeeld. Hierop is geen beroep mogelijk.

## **I. Score**

1. Alle 501 partijen moeten eindigen met een zogeheten dubbel, zodat met deze dubbel precies nul is bereikt. Is het aantal punten hoger dan nodig is om de leg te eindigen, of houdt men 1 punt over, dan blijft het aantal punten op het scorebord ongewijzigd.

## **J. Oefening**

1. Het wedstrijdbord moet 15 minuten voor aanvang van de wedstrijd beschikbaar zijn voor alle spelers.

## **K. Strafbepaling**

1. De competitieleiding dient te handelen in de geest van de statuten en het wedstrijdreglement.
2. De competitieleiding kan een speler berispen.
3. De competitieleiding kan een teamleider ontheffen van zijn functie. Dit gebeurt altijd in overleg met het betreffende team.
4. De competitieleiding kan een verzoek tot schorsing van een lid indienen bij het bestuur.
5. De competitieleiding kan maximaal 9 punten per wedstrijd in mindering brengen op het totaal aantal punten behaald in de competitie.
6. De competitieleiding kan een wedstrijd 0-0 verklaren en laten overspelen.

7. Het bestuur kan een team uitsluiten van deelname aan de competitie lopende het seizoen.
8. Indien wedstrijdformulieren niet tijdig/volledig ingevuld worden in het teambeheer, dan worden er punten in mindering gebracht (zie punt G4).

## **L. Het Bestuur**

1. Het bestuur bestaat uit tenminste 3 personen. Deze 3 personen moeten de volgende functies bekleden; voorzitter, secretaris en penningmeester.
2. Andere posities die door de leden van het bestuur bezet kunnen worden zijn o.a.; sponsorcommissies, wedstrijd/competitieleiders en toernooiorganisatoren.
3. Het bestuur kan zich verder laten assisteren door commissies die voor speciale taken gevormd kunnen worden.
4. De penningmeester verplicht zich de uitgaven ter goedkeuring aan te bieden bij de voorzitter en/of secretaris.
5. Het bestuur stelt zich niet aansprakelijk voor eventuele schadeclaims.
6. Het bestuur verplicht zich van elke vergadering notulen op te stellen. Deze notulen zullen niet openbaar gemaakt worden.
7. Toetreding tot het bestuur vereist minimaal 2/3 van de uitgebrachte stemmen van de bestuursleden.
8. Verplichtingen van de bestuursleden zijn:

De voorzitter is onder meer belast met:

- de leiding van de bestuursvergaderingen
- de zorg voor het uitvoeren van alle besluiten die in de vergadering genomen zijn
- de zorg voor de stipte naleving van de opgestelde statuten

De secretaris is onder meer belast met:

- de zorg voor de algemene correspondentie
- draagt zorg voor het registreren van genomen besluiten
- hij ontvangt alle binnengekomen stukken met uitzondering van wedstrijdformulieren
- draagt zorg voor de archivering
- draagt zorg voor het bijhouden van de ledenlijst
- de administratie blijft eigendom van de vereniging

De penningmeester is onder meer belast met:

- het regelen van alle inkomsten en uitgaven
- maakt elk jaar een balans op met inkomsten en uitgaven
- de boekhouding van de inkomsten en uitgaven
- tekenbevoegdheid
- de gehele financiële administratie blijft eigendom van de vereniging

## **M. Wijzigingen en toevoegingen**

1. Het bestuur behoudt zich het recht voor deze spelregels te wijzigen respectievelijk aan te vullen.
2. In alle overige zaken, waarin het wedstrijdreglement niet voorziet, beslist het bestuur.